CODEPLANT
회사소개서

경기도 구리시 갈매순환로 166번길 45
구리갈매아너시티 H850호

010-5585-2923
edu@codeplant.co.kr
www.codeplant.co.kr
Instagram : @codeplant
Youtube : @codeplant2024

배움이 자라나는 코딩·메이킹 교육
CODEPLANT

Contents

목차

01 | About Us 회사 소개 03

02 | Mission & Vision 미션과 비전 04

03 | Core Value 핵심가치 05

04 | History 주요연혁 06

05 | Business Area 사업 분야 07

06 | Process 프로세스 09

07 | Works 고객 프로젝트 사례 11

08 | Our Team 팀 소개 11

About Us

회사 소개

배우는 기술에서,
만드는 기술로

AI·로보틱스·메이커 교육을 통해 학생들이 직접 만들고 실험하며 성장하는 기술 교육 환경을 제공합니다. 프로젝트 기반 학습과 다양한 기술 대회를 통해 아이디어를 실제 결과물로 구현하는 경험을 제공합니다.

이러한 과정 속에서 학생들은 **메이커로 성장하고, 기술 기반 창업과 미래 산업을 향한 도전을 시작합니다.**



Mission & Vision

미션과 비전

우리는 **피지컬 AI** 기술을 기반으로 한 **메이커 교육 환경**을 구축하여 미래 기술을 직접 만들고 경험할 수 있는 교육 생태계를 만들어갑니다.

실습 중심 교육과 프로젝트 기반 학습을 통해 학습자가 기술을 이해하는 것을 넘어 직접 구현하고 문제를 해결하는 **창의적인 메이커로 성장**할 수 있도록 지원합니다.

MISSION |

피지컬 AI와 메이커 교육을 통해 미래 기술을 직접 만들고 경험할 수 있는 새로운 교육 환경을 제공

VISION 01 | **혁신**

AI, 로보틱스, IoT 등 미래 기술을 교육에 접목하여 **피지컬 AI** 실습 중심의 새로운 교육 경험을 지속적으로 만들어갑니다.

VISION 02 | **교육자**

학습자의 이해와 성장을 최우선으로 생각하며 **프로젝트 기반 학습**을 통해 실제 문제 해결 능력을 키우는 교육을 제공합니다.

VISION 03 | **인재 양성**

미래 사회에 필요한 기술 역량과 창의적 사고를 갖춘 **차세대 기술 인재를 양성**하는 교육 생태계 및 **커뮤니티를 구축**합니다.

Core Value

핵심가치

같이 그려가는 교육 프로그램, 메이킹 기술의 시작!

우리는 AI·로보틱스·메이커 교육을 통해 학생들이 직접 기술과 제품을 만들며 성장하는 교육 환경을 제공합니다. 다양한 프로젝트와 기술 대회를 통해 아이디어를 실제 결과물로 구현하는 메이커와 미래 기술 인재를 양성합니다.

또한 학생들이 스스로 문제를 발견하고 해결하는 창의적인 메이커 활동과 기술 도전을 장려합니다. 이러한 경험을 통해 미래 기술과 창업 역량을 갖춘 차세대 인재 성장을 지원합니다.





History

2019년에 태어난 우리는 꾸준히 성장하며 발전을 거듭해왔습니다. 첫 프로젝트의 대박 성공 이후, "혁신"이라는 깃발을 들고 다양한 분야에서 앞자리를 차지했죠! 2021년, 지구촌 무대에 진출하면서 명성을 떨쳤고, 상장도 주렁주렁 따며 업계에서의 존재감을 빛냈습니다.

2024

2024.07
코드플랜트 설립

2024.07
전북 창업지원사업 선정

2024
라인트레이서, 라인스캔
자율주행 AFB 로봇 출시

2025

2025.05
중앙대학교 창업지원사업 선정

2025.05
기업부설연구부서 등록

2025
자율주행 대회 운영
4족보행 AFB 로봇 출시

2026

2026.01
코드플랜트 사명 변경

2026.03
창동청소년센터 MOU 체결

교육강의 — **45건**
진로교육 : 25건 (원데이클래스)
심화 교육 : 9건
기타 창업 교육 : 6건

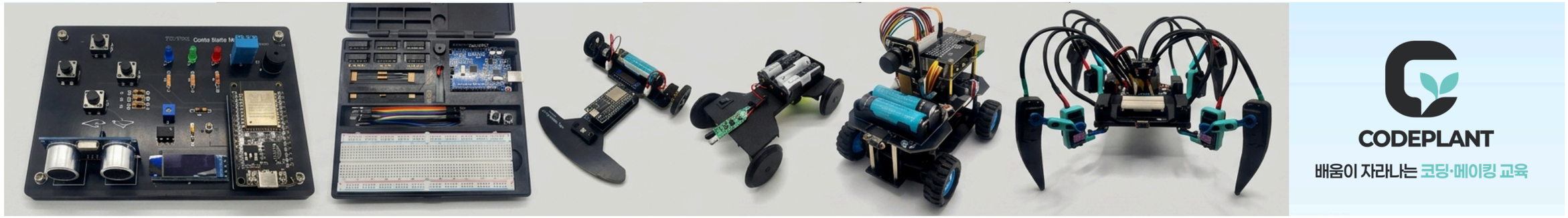
개발 용역 — **3건**
중앙대학교 연구실 연구 장비 개발
(주)더코알라 교육키트 개발
공학교육혁신센터 교육키트 개발

운영 용역 — **7건**
중앙대학교 산학협력단 교육부스 운영
진로체험부스 교육부스 운영
메이킹 부스 운영



Core Competencies

핵심 기술 역량



제품 기획

기능을 기반으로, 부품 및 설계 방향 기획
아두이노, ESP32, 라즈베리파이, Teensy
등 다양한 보드 보유

제품 설계

제품 PCB 전자회로 설계 역량
3D Modeling HW 설계 역량
SW 펌웨어 설계 역량 보유

제품 자체 생산

3D프린팅 설비로, 프레임 자체 생산 및
HW 맞춤형 설계 진행
PCB 설계 및 생산 공장 확보

Business Area

사업 분야

우리는 **AI·로보틱스·메이커 교육 분야**에서 실습 중심의 교육 프로그램과 교육 키트를 개발·운영하는 교육 기술 기업입니다.
교육기관, 기업, 공공기관과 협력하여 미래 기술 교육 프로그램을 기획하고, 실제 하드웨어와 소프트웨어를 활용한 프로젝트 기반 학습 환경을 제공합니다. 또한 교육 과정과 기술 대회를 통해 학습자가 직접 문제를 해결하고 기술을 구현할 수 있는 경험을 제공하며, 지속적인 교육 콘텐츠 개발과 프로그램 개선을 통해 효과적인 기술 교육 생태계를 구축하고 있습니다.

교육 컨설팅

비즈니스 전략/기획/마케팅/서비스UX/UI

키트 맞춤 개발

SNS 콘텐츠/바이럴 콘텐츠/ 동영상 콘텐츠

교육 운영 / 연수

온라인/오프라인 마케팅 솔루션 제공

행사 운영

브랜드 광고 및 콘텐츠 기획/제작/배포

Process

자사 프로그램 - 교육/대회

우리는 교육 프로그램과 기술 대회를 체계적인 단계별 프로세스를 통해 운영합니다. 학습자의 수준과 교육 목적을 분석하여 프로그램을 설계하고, 실습 중심 교육과 프로젝트 기반 활동을 통해 실질적인 기술 역량을 향상시키는 것을 목표로 합니다. 또한 교육 과정에서 발생하는 데이터를 분석하여 프로그램을 지속적으로 개선하며, 다양한 교육 환경에서 적용 가능한 확장형 교육 시스템을 구축하고 있습니다.

01 |

교육 요구 분석 및 프로그램 선정

교육 대상과 목적에 맞는 교육 프로그램을 선정하고, 학습자의 수준 및 교육 목표에 따라 시수 설정

02 |

콘텐츠 및 실습 환경 구축

교육 키트, 실습 환경, 커리큘럼 구성 및 상세 프로그램 기획 전달

03 |

교육 프로그램 및 대회 운영

프로젝트 기반 학습(PBL)과 실습 중심 교육 운영 및 대회 연계 활동 진행

04 |

성과 분석 및 프로그램 고도화

학습 결과 및 운영 데이터 분석 보고서 전달

Process

맞춤형 개발 강좌

우리는 기업, 교육기관, 공공기관의 요구에 맞는 **맞춤형 기술 교육 프로그램**을 기획하고 개발합니다. 교육 목적과 대상자의 수준을 분석하여 AI, 로보틱스, IoT 등 다양한 기술 분야의 교육 콘텐츠를 설계하고, 실습 중심의 교육 환경과 프로젝트 기반 학습을 통해 실질적인 기술 역량 향상을 지원합니다. 또한 교육 운영 과정에서 얻은 피드백과 학습 데이터를 분석하여 프로그램을 지속적으로 개선하고, 다양한 교육 환경에서 적용 가능한 맞춤형 교육 솔루션을 제공합니다.

01 |

교육 요구 분석 및 맞춤 프로그램 기획

교육 목적과 대상자 수준을 분석하여 교육 프로그램 및 키트 개발 방향 설정

02 |

교육 키트 및 커리큘럼 맞춤 개발

교육 목표에 맞는 교육 키트, 실습 콘텐츠 및 커리큘럼 설계

03 |

교육 프로그램 및 대회 운영

프로젝트 기반 학습(PBL)과 실습 중심 교육 운영 및 대회 연계 활동 진행

04 |

성과 분석 및 프로그램 고도화

학습 결과 및 운영 데이터 분석 보고서 전달

CODEPLANT

Works

교육자의 시선으로 가르치는 HW/SW 메이킹 교육! 코드플랜트의 현장 사례입니다.

Works

자율주행 교육/대회 운영 사례

우리는 AI·로보틱스 교육 프로그램의 일환으로 자율주행 기술 대회를 기획·운영하고 있습니다. 참가 학생들은 자사 자율주행 차량을 활용하여 차선 인식, 센서 제어, 주행 알고리즘 등을 구현하며 실제 기술 문제 해결 능력을 경험합니다.
이러한 대회를 통해 학생들은 로보틱스 기술과 AI 알고리즘을 실습 기반으로 학습하고, 창의적인 아이디어를 실제 결과물로 구현하는 메이커 경험을 쌓게 됩니다.





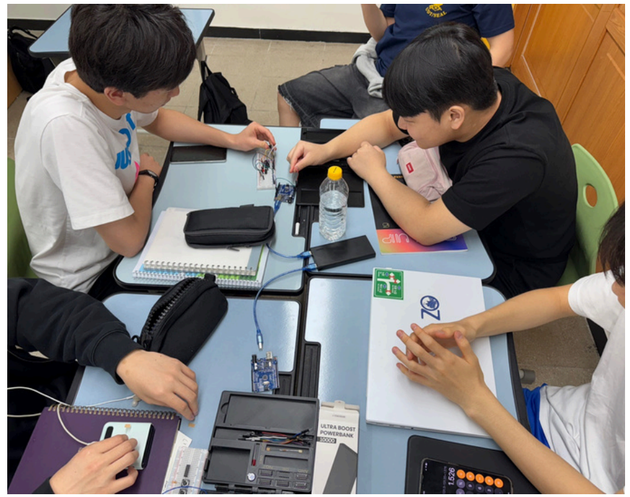
Works

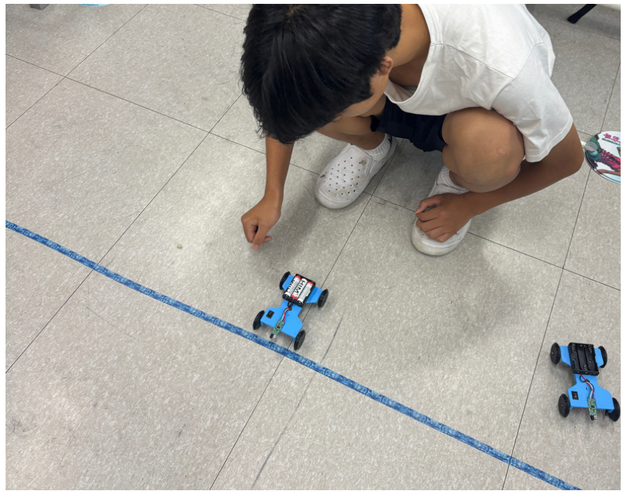
진로교육 운영 사례

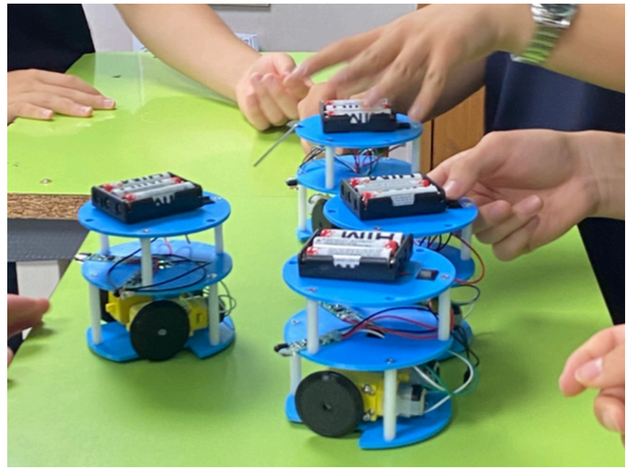
우리는 다양한 공학·기술 분야를 직접 체험할 수 있는 진로 탐색형 기술 교육 프로그램을 운영하고 있습니다. 학생들은 실습 중심 프로젝트를 통해 각 분야의 기술 원리를 이해하고, 실제 공학 분야와 연결된 경험을 쌓을 수 있습니다.

- 태양광 전지 실험 – 에너지공학 분야 체험
- 3D 프린팅 / 논리회로 실험 – 기계, 전자·전기공학 분야 이해
- 라인트레이서 제어 – 로보틱스 및 제어 기술 체험
- AI 엔트리 프로젝트 – 인공지능 기초 학습

이러한 프로그램을 통해 학생들은 미래 공학 분야를 직접 경험하며 진로에 대한 이해와 기술 역량을 함께 성장시킬 수 있습니다.





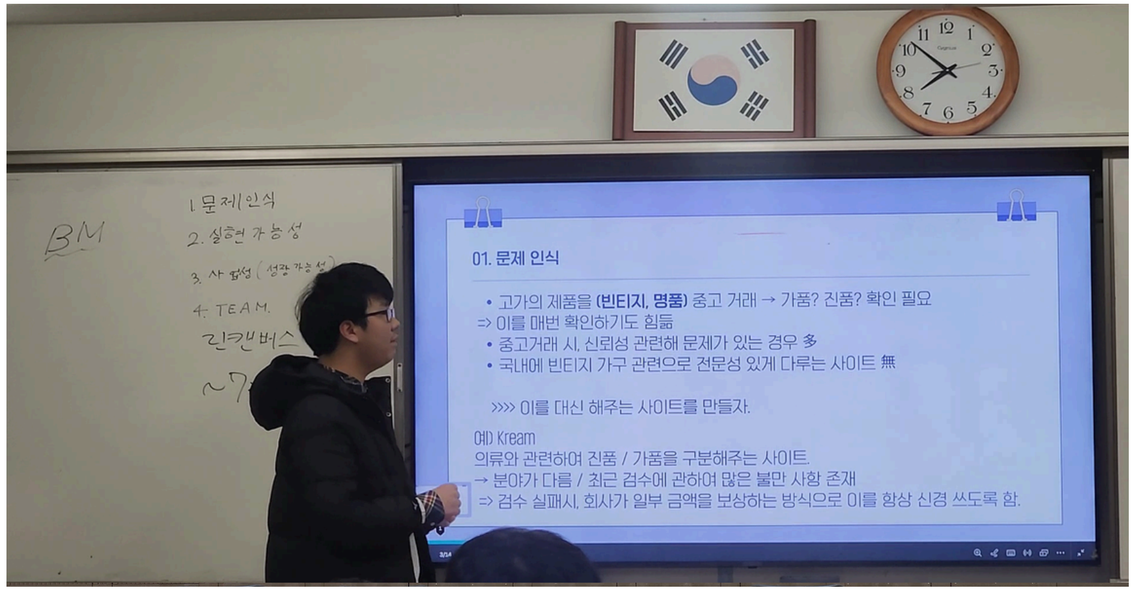




Works

창업교육 운영 사례

우리는 학생들이 아이디어를 직접 구현하고 기술 기반 창업을 경험할 수 있도록 창업 교육 프로그램과 메이커톤을 운영하고 있습니다. 참가 학생들은 팀 프로젝트를 통해 문제를 발견하고 해결하며, 로보틱스·AI·메이커 기술을 활용해 자신만의 제품과 아이디어를 실제 결과물로 구현하는 경험을 하게 됩니다.
이러한 활동을 통해 창의적 문제 해결 능력과 기술 기반 창업 역량을 함께 성장시키는 교육 프로그램을 제공합니다.





Works

교육체험부스 운영 사례

우리는 다양한 행사와 교육 프로그램에서 AI·로보틱스·메이커 기술을 체험할 수 있는 교육 체험 부스를 운영하고 있습니다.
참여 학생들은 직접 실습을 통해 기술의 원리를 이해하고, 로봇과 AI 기술을 활용한 창의적인 메이커 활동을 경험할 수 있습니다.
체험형 프로그램을 통해 기술 교육에 대한 흥미를 높이고 미래 공학 분야에 대한 관심을 확장할 수 있는 교육 경험을 제공합니다.









Our Team

팀 소개

김태형
대표

김경현
개발팀

염지훈
교육운영팀

장민혁
홍보/영상팀

학생 메이커 양성을 위한 공학팀

우리 팀은 중앙대학교 전자전기공학과와 기계공학 전공을 기반으로 구성된 공학 중심 팀입니다.

하드웨어 설계부터 교육 프로그램 개발까지 직접 수행하며, 기술 기반 메이커 교육을 운영하고 있습니다.

개발팀은 PCB 설계, 하드웨어 구조 설계, 3D 모델링 및 3D 프린팅 제작까지 제품 개발 전 과정을 직접 진행합니다.

또한 교육용 장비와 메이커 장비를 자체 개발하며 3D 프린터를 포함한 다양한 교육 하드웨어를 직접 설계하고 제작하는 기술 역량을 보유하고 있습니다.

이러한 공학 기반 기술력을 바탕으로 AI·로보틱스·메이커 교육을 위한 교육 키트와 기술 교육 프로그램을 개발·운영하고 있습니다.

배움이 자라나는 코딩·메이킹 교육
CODEPLANT

Thank you :)

경기도 구리시 갈매순환로 166번길 45
구리갈매아너시티 H850호

010-5585-2923
edu@codeplant.co.kr
www.codeplant.co.kr
Instagram : @codeplant
Youtube : @codeplant2024